Exercise 1:

There are two classes in inheritance subclass (child) and superclass (parent). The subclass inherits from the superclass. When you want to inherit from a supercall you use the extend keyword.

If you have a super class called vehicle then you can extend attributes from vehicle to subclasses. You can have code for how a vehicle works in the superclass and then extend it to a lot of car classes that have their own niche things but all need the basics of a vehicle.

So instead of writing the same code for how a car runs every time you write a new car class you can just write it once in a superclass this time called vehicle and then extend down to all the car classes.

Exercise 5:

Jeg kigger på den først linje i main metoden. Her har vi er for loop. Den siger at i er lig med 0 og så længe i er mindre en 10 kører den og til sidst siger den at når den er kørt en gang lægger den 1 til i. Så den kører 10 gange, fra 0 til 9.

Inde i for loopet kan jeg se at der bliver gemt en int fra en metode der hedder “generateRandomInterger”. Det er ret nemt at gætte hvad den gør men jeg hoppere videre ned i koden indtil jeg finder den metode og finder ud af helt præcis hvad den gør.

Her bliver der imported noget der hedder Random. Der bliver så lavet en en Random som bliver kaldt randomGenerater. Efter det bliver der returned randomGenerater.nextInt(10). .nextInt(10) siger at den næste integer skal være mellem 0 og 10 og den er random, så hver gang du kører den får du et nyt tal mellem 0 og 10.

Så nu ved vi at den int der bliver gemt i for loopet er et random tal. Efter det random tal er gemt i “random” bliver de printet ud med sout comanden.

Til allersidst ude for for loopet bliver der printet en sætning en gang.

Exercise 7:

If you declare a field as static then it can be shared among all instances of that class. You can initialize static variables more then once just not with the same name. Static can be used for Blocks, Virables, Methods and Classes. Static methods can directly call other static methods only and they can access static data directly. When you declare a variable as static it can be used by all objects of the class, it can’t be used if it is out of scope though.